

# Thymio costruttore

Autore principale: **Gordana Gerber, Evgeniia Bonnet, Paolo Rossetti**



## OBIETTIVI DIDATTICI

- Individuazione di figure geometriche nel piano
- Trasformazioni geometriche
- Controllo del robot tramite il telecomando

## Preparazione e materiale necessario

- Distribuisce le Schede Attività A-11-P1, A-11-P2 e A-11-P3 e la maschera per il Thymio P-14-P1 per trasformarlo in un buldozer con la sua benna anteriore. Utilizza del nastro biadesivo o del velcro per fissare la benna al Thymio
- Puoi utilizzare anche il Paper Thymio 3D.

## Descrizione e conduzione dell'attività

Questa attività è stata progettata sulla falsa riga del gioco del Tangram utilizzando un robot Thymio. Il robot è vestito da bulldozer ed è dotato di una lama anteriore fissata con velcro o nastro adesivo.

Guidando il robot con un telecomando, lo studente deve raccogliere le sagome o dei pezzi di legno della forma opportuna e metterli nel posto giusto per riprodurre una determinata immagine o anche costruire una nuova. Le Schede A-11-P1, A-11-P2 e A-11-P3 contengono solidi tridimensionali per da spostare. Le trovi sul sito web del libro e su Roteco.ch

## VARIAZIONI

- Componi la tua sagoma da riprodurre con i pezzi del tangram.
- Chiedi agli studenti di comporre le proprie forme di carta tridimensionali prendendo spunto dalle Schede Attività date.
- Chiedi agli studenti di raggruppare i pezzi del medesimo colore.
- Chiedi agli studenti di raggruppare solo le parti della stesse forma.
- Dai agli studenti i ruoli diversi: capo cantiere, progettista di forme, pilota, responsabile del controllo della qualità, responsabile della sicurezza sul cantiere ecc. e osserva come collaborano.
- Organizza una gara: chi è il costruttore più veloce? Chi il più preciso?

## Siti utili:

<https://www.korthalsaltes.com/it/>

<https://mrprintables.com/>

<https://docenti.skuola.net/percorsi-tematici/creativita/lavoretti-di-carta/>