ATTIVITÀ A-09 **Thymio turista**



Autore principale: Morgane Chevalier















OBIETTIVI DIDATTICI

- Pianificare uno spostamento consapevole a muoversi nello spazio circostante
- Orientarsi attraverso i punti di riferimento; fornire indicazioni; comprendere e realizzare rappresentazioni cartografiche
- L'esercizio può essere utilizzato per insegnare vocaboli e a fornire indicazioni in una lingua straniera

Preparazione e materiale necessario

Potete utilizzare la sagoma Paper Thymio 3D in questa attività facendo collaborare più alunni. A seconda dello spazio, del numero degli alunni e del materiale a disposizione è possibile preparare in modo diverso questa attività didattica.

Ogni squadra dispone gli oggetti a disposizione in classe ed utilizza la Scheda Attività A-09 per creare una mappa con un percorso di visita. Indica un punto di partenza (start) ed uno di arrivo (target) sulla mappa.

Descrizione e conduzione dell'attività

Dividete la classe in quattro squadre. Ogni squadra avrà a disposizione un quarto della classe, disporrà a turno i banchi, zaini, libri o altri oggetti (kepla, Lego, cartoncino ecc.) per creare dei labirinti e corridoi dove far muovere i Thymio delle squadre avversarie.

Ogni squadra rappresenta una mappa dello spazio creato e sceglie sulla mappa un punto segreto che costituirà il traguardo posto tra oggetti presenti da raggiungere.

A turno ciascuna squadra sarà invitata a scegliere i rappresentanti che potranno visionare la mappa e dovranno fornire delle indicazioni alla propria squadra per pilotare il robot Thymio facendolo arrivare al punto segreto fornendo indicazioni da far eseguire al robot utilizzando il comportamento viola e un telecomando.

Se si utilizza il Paper Thymio 3D il turista viene pilotato da uno degli alunni seguendo come fosse un robot le istruzioni ricevute dai compagni.

Per memorizzare i vocaboli si possono utilizzare dei post-it e ricreare degli scenari cittadini, campestri, industriali, spaziali, astratti e fornire le indicazioni in lingua straniera.