

# Vérification de la programmation VPL de base



Source: **Paolo Rossetti**



## OBJECTIFS DIDACTIQUES

- Vérification relative aux blocs de base et à leur utilisation pour la réalisation de programmes simples

### Préparation et matériel nécessaire

- Photocopiez et distribuez la Fiche de vérification P-16-P1 et la Fiche P-16-P2 avec les icônes VPL
- Ce test porte sur la signification des icônes et sur la programmation de base en langage VPL.

### Description et conduite de l'activité

Utilisez les Fiches d'activité P-16 pour vérifier la compréhension de la part de vos élèves.

Les Fiches de vérification contiennent les paires d'instructions VPL Évènements-Actions sur le côté gauche. Sur le côté droit, chaque élève devra décrire le programme ligne par ligne et dans son ensemble.

En effet, les instructions sont rassemblées pour former un programme complet indiqué par un cadre gris qui regroupe certaines instructions pour former le comportement.

Pour vérifier la compréhension du langage, il est également possible d'utiliser un défi chronométré en classe. L'enseignant.e écrit, en secret, sur son ordinateur un programme VPL et le montre, en demandant aux élèves de reproduire le plus rapidement possible le comportement qu'ils voient et de découvrir ainsi le programme secret de l'enseignant.e.

### Le premier qui écrit le bon programme a gagné

Il peut y avoir plusieurs solutions permettant d'obtenir des comportements similaires. En débattre en classe est très instructif.

