

SOLUTION ACTIVITÉ S-11

Le jeu du foulard (1)

Solution sans variable

```

    quand cliqué
    répéter indéfiniment
    si (capteur prox. horiz. arrière gauche > 2500 ou capteur prox. horiz. arrière droite > 2500) alors
    répéter 3 fois
    LED tout R: 32 V: 0 B: 0
    attendre 0.5 secondes
    LED tout R: 0 V: 0 B: 0
    attendre 0.5 secondes
  
```

quand la touche flèche gauche est pressée

```

    moteur gauche à vitesse 15
    moteur droite à vitesse 50
  
```

quand la touche flèche haut est pressée

```

    moteur tous à vitesse 50
  
```

quand la touche flèche droite est pressée

```

    moteur gauche à vitesse 50
    moteur droite à vitesse 15
  
```

quand la touche espace est pressée

```

    stop moteurs
  
```

quand la touche flèche bas est pressée

```

    moteur tous à vitesse -50
  
```