

## SOLUZIONE ATTIVITÀ S-15

## Thymio scientifico (2)

## Soluzione

The Scratch script is as follows:

- quando si clicca su [bandiera]
- pensa [Segna con una linea la posizione iniziale di Thymio e poi premi la barra spaziatrice della tastiera]
- attendi fino a quando [tasto spazio premuto]
- azzerà cronometro
- motori tutti con velocità 25
- attendi fino a quando [cronometro > 8]
- ferma motori
- porta fine a cronometro
- pensa [Segna la nuova posizione e misura la distanza percorsa in cm, quindi premi la barra spaziatrice sulla tastiera.]
- chiedi [Scrivi la distanza percorsa] e attendi
- porta distanza a risposta
- porta velocità a [distanza / fine]
- porta velocità a [arrotonda velocità \* 100 / 100]
- porta risultato a [unione di unione di la velocità è e velocità e cm/s]
- dire risultato

Numero esperienza	1	2	3	4	5	6	7	8
Velocità-blocco	25	50	75	100	125	150	175	200
Velocità-sperimentale	2,75	5,11	7,48	10	11,3	11,2	11,1	11,2