

SOLUZIONE ATTIVITÀ S-15

Thymio scientifico (1)

Da dare agli studenti

The image shows a Scratch script designed for the Thymio robot. The script is composed of several blocks connected in a sequence:

- quando si clicca su** (when green flag clicked) block.
- attendi fino a quando** (wait until) block with the condition: `tasto spazio` (space key) `premuto` (pressed).
- ferma motori** (stop motors) block.
- dire** (say) block with the text: `risultato`.
- pensa** (think) block with the text: `Segna la nuova posizione e misura la distanza percorsa in cm, quindi premi la barra spaziatrice sulla tastiera` (Mark the new position and measure the distance traveled in cm, then press the spacebar on the keyboard).
- porta motore** (set motor) block with the value: `30`.
- porta velocita** (set speed) block with the value: `distanza / fine`.
- porta risultato** (set result) block with the value: `unione di unione di la velocità è : e velocita e cm/s` (concatenate of concatenate of the speed is : and speed and cm/s).
- azzerà cronometro** (reset stopwatch) block.
- porta fine** (set end) block with the value: `cronometro` (stopwatch).
- pensa** (think) block with the text: `Segna con una linea la posizione di Thymio e poi premi la barra spaziatrice della tastiera` (Mark with a line the position of Thymio and then press the spacebar on the keyboard).
- porta velocita** (set speed) block with the value: `arrotonda velocita * 100 / 100` (round speed * 100 / 100).
- attendi fino a quando** (wait until) block with the condition: `cronometro > 10` (stopwatch > 10).
- porta distanza** (set distance) block with the value: `risposta` (answer).
- chiedi** (ask) block with the text: `Scrivi la distanza percorsa e attendi` (Write the distance traveled and wait).
- motori tutti** (all motors) block with the value: `motore` (motor).