

SOLUZIONE ATTIVITÀ S-14

Thymio scout

The image shows a Scratch script for a Thymio Scout robot. The script is organized into several sections:

- Start:** A "quando si clicca su" (when clicked) event block followed by a "spegni LED" (turn off LED) block.
- Loop 1:** A "ripeti fino a quando" (repeat until) loop with two conditions: "distanza terreno > 250" or "sensore pross. oriz. centrale > 3000".
 - Inside the loop:**
 - se** (if) block: "sensore pross. oriz. sinistra > sensore pross. oriz. destra" (if left sensor > right sensor).
 - allora** (then) block: "motori sinistro con velocità 60" and "motori destro con velocità 40".
 - altrimenti** (otherwise) block: "motori sinistro con velocità 40" and "motori destro con velocità 60".
- Loop 2:** A "se" (if) block: "sensore pross. oriz. centrale > 3000" (if central sensor > 3000).
 - allora** (then) block: "LED tutti R: 32 V: 0 B: 0" and "accendere suono sistema 4".
 - altrimenti** (otherwise) block: "LED tutti R: 0 V: 32 B: 0".
- Loop 3:** A "per sempre" (forever) loop.
 - se** (if) block: "sensore pross. oriz. sinistra > sensore pross. oriz. destra" (if left sensor > right sensor).
 - allora** (then) block: "motori sinistro con velocità -40" and "motori destro con velocità -60".
 - altrimenti** (otherwise) block: "motori sinistro con velocità -60" and "motori destro con velocità -40".