

SOLUTION ACTIVITÉ S-08

Thymio perd la boule

```

graph TD
    Start[quand est cliqué] --> SetCouleurs[mettre couleurs à 0]
    SetCouleurs --> SetVitesse[mettre vitesse à 20]
    SetVitesse --> Loop1[ répéter jusqu'à ce que vitesse > 155 ]
    Loop1 --> MotorLeft[moteur gauche à vitesse 0 - vitesse]
    MotorLeft --> MotorRight[moteur droite à vitesse vitesse]
    MotorRight --> LED[LED tout R: couleurs V: 0 B: 0]
    LED --> Wait02[attendre 0.2 secondes]
    Wait02 --> AddVitesse[ajouter 5 à vitesse]
    AddVitesse --> AddCouleurs[ajouter 0.5 à couleurs]
    AddCouleurs --> Loop1
    Loop1 --> Loop2[ répéter 4 fois ]
    Loop2 --> PlaySound4[jouer son système 4]
    PlaySound4 --> Wait05[attendre 0.5 secondes]
    Wait05 --> Loop2
    Loop2 --> Loop3[ répéter jusqu'à ce que vitesse = 0 ]
    Loop3 --> MotorLeft2[moteur gauche à vitesse 0 - vitesse]
    MotorLeft2 --> MotorRight2[moteur droite à vitesse vitesse]
    MotorRight2 --> LED2[LED tout R: couleurs V: 0 B: 0]
    LED2 --> Wait02_2[attendre 0.2 secondes]
    Wait02_2 --> AddVitesse2[ajouter -5 à vitesse]
    AddVitesse2 --> AddCouleurs2[ajouter -0.5 à couleurs]
    AddCouleurs2 --> Loop3
    Loop3 --> Wait03[attendre 3 secondes]
    Wait03 --> PlaySound5[jouer son système 5]
    PlaySound5 --> TurnOffLED[éteindre LED]
    TurnOffLED --> LEDTemp[LED température R: 0 B: 0]
    LEDTemp --> LEDSoil[LED capteurs de sol 0 0]
    LEDSoil --> StopMotors[stop moteurs]
  
```