

SOLUTION ACTIVITÉ S-06

Le musicouleur (2)

Jouer une mélodie

The script is composed of the following blocks:

- quand est cliqué** (when clicked)
 - mettre duree à 0.5** (set duration to 0.5)
 - sol** (note sol)
 - attendre 0.5 secondes** (wait 0.5 seconds)
 - si** (note si)
 - attendre 0.5 secondes** (wait 0.5 seconds)
 - do** (note do)
 - attendre 0.5 secondes** (wait 0.5 seconds)
 - la** (note la)
 - attendre 0.5 secondes** (wait 0.5 seconds)
 - sol** (note sol)
- définir sol** (define sol)
 - LED tout R: 0 V: 0 B: 32** (set LED to R: 0, V: 0, B: 32)
 - jouer note à 392 Hz pendant duree s** (play note at 392 Hz for duration s)
 - attendre duree secondes** (wait duration seconds)
 - éteindre LED** (turn off LED)
- définir si** (define si)
 - LED tout R: 0 V: 32 B: 0** (set LED to R: 0, V: 32, B: 0)
 - jouer note à 494 Hz pendant duree s** (play note at 494 Hz for duration s)
 - attendre duree secondes** (wait duration seconds)
 - éteindre LED** (turn off LED)
- définir ré** (define ré)
 - LED tout R: 32 V: 0 B: 0** (set LED to R: 32, V: 0, B: 0)
 - jouer note à 587 Hz pendant duree s** (play note at 587 Hz for duration s)
 - attendre duree secondes** (wait duration seconds)
 - éteindre LED** (turn off LED)
- définir la** (define la)
 - LED tout R: 0 V: 32 B: 32** (set LED to R: 0, V: 32, B: 32)
 - jouer note à 440 Hz pendant duree s** (play note at 440 Hz for duration s)
 - attendre duree secondes** (wait duration seconds)
 - éteindre LED** (turn off LED)
- définir do** (define do)
 - LED tout R: 32 V: 32 B: 0** (set LED to R: 32, V: 32, B: 0)
 - jouer note à 523 Hz pendant duree s** (play note at 523 Hz for duration s)
 - attendre duree secondes** (wait duration seconds)
 - éteindre LED** (turn off LED)